План обучения разработке C++/SFML

# Что уже освоено

1. Основы работы с Git

# Что необходимо освоить

1. Изучить ЯП C++
2. Ознакомиться с SFML
3. Работа с тайлами

# Что будет изучено

|  |  |
| --- | --- |
| **Тема** | **Что будет изучено** |
| Git | Пройдём GitHowTo: <https://githowto.com/ru>  Выучим команды для работы с ветками: git pull, git push, git merge. |
| C++/SFML | Курс по C++/SFML для студентов ПС-1 (2017 год) - небольшое количество простых руководств и примеров  [https://ps-group.github.io/ps1/](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fps-group.github.io%2Fps1%2F&post=-186823794_10&cc_key=)  Книга SFML Game Development by example - англоязычная книга-tutorial, в которой показан полный процесс реализации игры на C++/SFML  [https://www.packtpub.com/game-development/sfml-game-d..](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.packtpub.com%2Fgame-development%2Fsfml-game-development-example&post=-186823794_10&cc_key=)  kuchka-pc - много примеров решения разных проблем при создании игр  [https://kychka-pc.ru](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fkychka-pc.ru&post=-186823794_10&cc_key=) |
| Подключение SFML к VisualStudio | [https://ps-group.github.io/cxx/sfml\_vs2015](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fps-group.github.io%2Fcxx%2Fsfml_vs2015&post=-186823794_10&cc_key=) |
| Работа с тайлами | Использование Tiled Map Editor для проектирования карт и отделения данных от кода  [https://ps-group.github.io/cxx/sfml\_tiled](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fps-group.github.io%2Fcxx%2Fsfml_tiled&post=-186823794_10&cc_key=) |